

KARTA OPISU MODUŁU KSZTAŁCENIA		
Nazwa modułu/przedmiotu Prawo dla inżynierów		Kod 1010515341010500106
Kierunek studiów Informatyka	Profil kształcenia (ogólnoakademicki, praktyczny) (brak)	Rok / Semestr 2 / 4
Ścieżka obieralności/specjalność Informatyka w procesach biznesowych	Przedmiot oferowany w języku: polski	Kurs (obligatoryjny/obieralny) obieralny
Stopień studiów: II stopień	Forma studiów (stacjonarna/niestacjonarna) niestacjonarna	
Godziny Wykłady: 16 Ćwiczenia: 12 Laboratoria: - Projekty/seminaria: -		Liczba punktów 3
Status przedmiotu w programie studiów (podstawowy, kierunkowy, inny) (brak)		(ogólnouczelniany, z innego kierunku) (brak)
Obszar(y) kształcenia i dziedzina(y) nauki i sztuki		Podział ECTS (liczba i %)
Odpowiedzialny za przedmiot / wykładowca:		
dr inż. Rafał Klaus email: rafal.klaus@cs.put.poznan.pl tel. 61 6652574 Instytut Informatyki ul. Piotrowo 2, 60-965 Poznań		
Wymagania wstępne w zakresie wiedzy, umiejętności, kompetencji społecznych:		
1	Wiedza:	brak
2	Umiejętności:	Powinien posiadać umiejętność pozyskiwania informacji ze wskazanych źródeł, na poziomie szkoły ponadgimnazjalnej, prezentacji multimedialnych.
3	Kompetencje społeczne	Powinien również rozumieć konieczność poszerzania swoich kompetencji oraz mieć gotowość do podjęcia współpracy w ramach zespołu. Ponadto w zakresie kompetencji społecznych student musi prezentować takie postawy, jak uczciwość, odpowiedzialność, wytrwałość, ciekawość poznawcza, kreatywność, kultura osobista, szacunek dla innych ludzi.
Cel przedmiotu:		
1. Przekazanie studentom podstawowej wiedzy z podstaw prawa w szczególności obowiązującego w RP prawa patentowego, znaków towarowych, prawa autorskiego, wzorów przemysłowych, prawa konkurencji, ochrony danych osobowych 2. Zapoznanie studentów z istotą prawa własności przemysłowej, problemami ochrony własności intelektualnej, aspektami prawa patentowego w UE i na pozostałych częściach świata. 3. Rozwinięcie u studentów umiejętności rozumienia przepisów prawnych, przeglądania baz patentowych, badania czystości patentowej, wykorzystywania prawa autorskiego i praw pokrewnych w projektach inżynierskich.		
Efekty kształcenia i odniesienie do kierunkowych efektów kształcenia		
Wiedza:		
1. zna podstawowe pojęcia i teorie dotyczące prawa - [K_W3]		
Umiejętności:		
1. wykorzystuje przepisy prawne do rozwiązywania problemów w działalności inżynierskiej, ma podstawową wiedzę prawnych uwarunkowań swojej działalności w zakresie przedsiębiorczości i działań inżynierskich, zna i rozumie podstawowe pojęcia i zasady z zakresu ochrony własności przemysłowej i prawa autorskiego; potrafi korzystać z zasobów informacji patentowej, -- [K_U7] 2. zna podstawy ustawy o zwalczaniu nieuczciwej konkurencji, prawa ochrony danych osobowych i inne akty prawne związane z działalnością - [K_U7]		
Kompetencje społeczne:		
1. poprzez ćwiczenia z zakresu prawa prawidłowo identyfikuje i rozstrzyga dylematy etyczne związane z wykonywaniem zawodu, potrafi współdziałać i pracować w grupie, przyjmując w niej różne role - [K_K5] 2. budując strategię oparte na analizie patentów potrafi odpowiednio określić priorytety służące realizacji zadania określonego przez siebie lub innych, myśli i działa w sposób zgodny z prawem - [K_K6]		

Sposoby sprawdzenia efektów kształcenia	
<p>Ocena formująca</p> <p>Weryfikowanie założonych efektów kształcenia realizowane jest przez:</p> <ul style="list-style-type: none"> - odpowiedzi na pytania dotyczące materiału omówionego na poprzednich wykładach, - ocenę wiedzy i umiejętności związanych z realizacją zadań ćwiczeniowo-warsztatowych. <p>Ocena podsumowująca</p> <p>Weryfikowanie założonych efektów kształcenia realizowane jest przez:</p> <ul style="list-style-type: none"> - ocenę wiedzy i umiejętności wykazanych praktyczną i pisemną pracą kontrolną o charakterze problemowym, - ocenę wiedzy i umiejętności związanych z treściami przekazywanymi na zajęciach poprzez kolokwium końcowe. <p>Aktywność podczas zajęć premiowana jest dodatkowymi punktami, w szczególności za:</p> <ul style="list-style-type: none"> - zaangażowanie podczas zajęć poprzez omówienie dodatkowych aspektów danego zagadnienia, - efektywność zastosowania zdobytej wiedzy podczas rozwiązywania zadanego problemu, - udoskonalenie materiałów dydaktycznych lub procesu dydaktycznego. 	
Treści programowe	
<p>Program wykładu składa się z kilku bloków umożliwiających przekazanie wiedzy i umiejętności z zakresu prawa patentowego, znaków towarowych, prawa autorskiego i praw pokrewnych, wzorów przemysłowych, prawa konkurencji, ochrony danych osobowych.</p> <p>W szczególności wykład obejmuje następujące zagadnienia.</p> <p>Blok pierwszy: Istota i znaczenie prawa. Uwarunkowania historyczne prawa. Encyklopedia prawa.</p> <p>Blok drugi to Prawo własności przemysłowej. W szczególności: Źródła prawa międzynarodowego i polskiego. Przesłanki zdolności patentowej. Pomysły wyłączone spod ochrony. Prawo do i od patentu. Patent: treść, zakres przedmiotowy, czas trwania, ograniczenia, wyczerpanie. Prawa użytkownika uprzedniego i późniejszego. Korzystanie z cudzych wynalazków i przeniesienie prawa. Kwestionowanie ważności patentu. Odpowiedzialność z tytułu naruszenia patentu. Ochrona znaków towarowych: pojęcie i funkcje znaku towarowego, przeszkody udzielania prawa ochronnego, środki ochrony. Ochrona wzorów przemysłowych: przesłanki zdolności rejestracyjnej, wzory przemysłowe na które nie udziela się ochrony, prawo z rejestracji, wygaśnięcie, odpowiedzialność za naruszenie, kumulatywna ochrona. Ochrona wzorów użytkowych. Topografie układów scalonych.</p> <p>Blok trzeci to Prawo autorskie i prawa pokrewne. W szczególności: Przedmiot prawa autorskiego. Podmiot prawa autorskiego. Autorskie prawa majątkowe. Autorskie prawa osobiste. Dozwolony użytek utworów. Ochrona praw autorskich. Prawa pokrewne. Prawo sui generis producenta baz danych.</p> <p>Blok czwarty: Ustawa o zwalczaniu nieuczciwej konkurencji. Prawne aspekty prowadzenia działalności gospodarczej. Ochrona danych osobowych.</p> <p>Blok piąty: Strategia zarządzania własnością intelektualną, Badanie i analiza własności intelektualnej. Transfer wiedzy nauki do biznesu. Ochrona programów komputerowych. Plagiaty.</p> <p>Ćwiczenia obejmują analizę i umiejętność przeglądania baz patentowych różnych państw, budowę dokumentacji patentowej, analizę czystości patentowej, umiejętności ochrony własności intelektualnej pracy informatyka, prawo patentowe a strategia rozwoju firm.</p> <p>Metody dydaktyczne:</p> <p>Wykład połączony z prezentacją multimedialną, ilustrowaną przykładami, dyskusją i warsztatowymi ćwiczeniami praktycznymi. Prezentacja i dyskusja związaną z wykonaną pracą kontrolną.</p>	
<p>Literatura podstawowa:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Prawo Własności Przemysłowej 2. Prawo autorskie i Prawa Pokrewne 3. Ustawa o zwalczaniu nieuczciwej konkurencji 	
<p>Literatura uzupełniająca:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Adamczak A., Vall M., Ochrona własności intelektualnej, WOTT, W-wa 2010 2. Klaus R.: ?Budowa świadomości wynalazczej w szkolnictwie technicznym?, Edukacja techniczna dla rynku pracy, Wydawnictwo PWSZ, Gorzów Wlkp. 2011, 	
Bilans nakładu pracy przeciętnego studenta	
Czynność	Czas (godz.)

1. Udział w wykładach	12	
2. Udział w ćwiczeniach	8	
3. Przygotowanie do ćwiczeń	6	
4. Udział w konsultacjach związanych z realizacją procesu kształcenia	17	
5. Zapoznanie się ze wskazaną literaturą	4	
6. Przygotowanie pracy kontrolnej	12	
7. Omówienie wyników kolokwium	1	
Obciążenie pracą studenta		
forma aktywności	godzin	ECTS
Łączny nakład pracy	60	3
Zajęcia wymagające bezpośredniego kontaktu z nauczycielem	38	2
Zajęcia o charakterze praktycznym	26	1